类的定义就是一个模板，它描述的一类对象的属性与行为。类往往是抽象的、没有实体的。编程工作中套用这一思维模式，我们将程序中的实例抽象为类，例如一个系统中的用户有张三、李四我们会把他们抽象为Person类，或者称之为一个名为Person的数据类型。类是具有相同属性和服务的一组对象的集合。它为属于该类的所有对象提供了统一的抽象描述，其内部包括属性和服务两个主要部分。在面向对象的编程语言中，类是一个独立的程序单位，它应该有一个类名并包括属性说明和服务说明两个主要部分。

类是具有相同属性和服务的一组对象的集合。它为属于该类的所有对象提供了统一的抽象描述，其内部包括属性和服务两个主要部分。在面向对象的编程语言中，类是一个独立的程序单位，它应该有一个类名并包括属性说明和服务说明两个主要部分。

使用类设计程序时，要提前设计好方案，明确哪一个部分实现什么功能，需要什么数据，分别设计数据类和操作类，恰当的把数据私有化，在有了一个整体的思路之后，在去写代码，切记不能把全部的代码写完再去调试，这样出错以后会很难改正，而且非常浪费时间，应当做到写一个功能就去调试一个功能。

Copyright ©2021-2099 Hanzhengping. All rights reserved